

# Pontos de Equilíbrio de Jogos em Curvas de Jordan

José Elias Tala

INPE – Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais  
Caixa Postal 514 – 12201-970 – São José dos Campos – SP  
mail INPELAC@BRFAPESP.BITNET

Ezio Marchi

Instituto de Matemática Aplicada  
Universidad Nacional de San Luis — Argentina

## Resumo

A teoria dos jogos clássica exige que o conjunto de estratégias de cada jogador seja convexo. No entanto, nas aplicações práticas apresentam-se diversas situações em que os conjuntos de estratégias deixam de ser convexos; por exemplo, corpos se movendo em órbitas circulares.

O objetivo deste artigo é demonstrar a existência de pontos de equilíbrio de Nash para jogos cujos conjuntos de estratégias são circunferências e cujas funções de pagamento são do tipo bilinear. Este resultado é generalizado, via homeomorfismos, para jogos com estratégias em curvas de Jordan.