

# TÉCNICAS DE AVALIAÇÃO DE USABILIDADE DE APIS APLICADAS A FRAMEWORKS BASEADOS EM METADADOS

Thomas Augusto Teixeira de Albuquerque<sup>1</sup> (Unifesp, Bolsista PIBIC/CNPq)  
Eduardo Martins Guerra<sup>2</sup> (CTE/LAC/INPE, Orientador)

## RESUMO

A usabilidade de APIs (Application Programming Interface) é vista como um tema de extrema relevância na computação, pois busca melhorar a interação do usuário com esse componente computacional. Dessa forma, torna-se importante que soluções novas sejam elaboradas para que haja ferramentas que busquem melhorias na usabilidade de APIs. Estas soluções são pertinentes de serem pesquisadas pela comunidade científica. Entretanto, pouco tem sido pesquisado em relação a este tema. Este trabalho foca no estudo de Usabilidade de APIs e sua avaliação via Eye Tracking, através de testes de usabilidade controlados com usuários. O resultado da avaliação da usabilidade de um dos frameworks do Projeto Esfinge Framework serviria de base para a elaboração de um plugin para a IDE Eclipse, que buscará melhorar o framework em algum aspecto revelado pelo teste. Devido a complexidade de um teste de usabilidade, realizou-se um teste de usabilidade mais simples para o orientando adquirir experiência e conhecimento no planejamento e realização de um teste de usabilidade. Devido a complexidade existente na avaliação de alguma API do Projeto Esfinge, e devido a necessidade de avaliação de usabilidade da API TerraME - um projeto de pesquisa desenvolvido no INPE para elaboração de mapas interativos fundamentados em diferentes bases geográficas -, optou-se por alterar a avaliação de usabilidade para a API TerraME. Mais precisamente, serão aplicados testes de usabilidade nos resultados dos gráficos gerados pela API, com a utilização de métricas de usabilidade específicas de grandes pesquisadores da área, voltados ao contexto da TerraME. Com os resultados dos testes, tem-se como objetivo a extração de pontos positivos e negativos com relação a sua usabilidade, a fim de propor melhorias à mesma.

---

<sup>1</sup> Aluno do curso de Bacharelado em Ciência da Computação - E-mail: tealbthomas@gmail.com

<sup>2</sup> Pesquisador do Laboratório Associado de Computação e Matemática Aplicada - LAC - E-mail: guerraem@gmail.com